上海建桥学院课程教学进度计划表（围棋启蒙教学）

**一、基本信息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 课程代码 | 2135045 | 课程名称 | 围棋启蒙教学 |
| 课程学分 | 1 | 总学时 | 16 |
| 授课教师 | 孙德常 | 教师邮箱 | 20058@gench.edu.cn |
| 上课班级 | 学前教育20B 1、2、3 | 上课教室 | 在线 |
| 答疑时间 | 周二下午4：00-6：00 | | |
| 主要教材 | 1. The Way to Go | | |
| 参考资料 | 围棋文学作品如《名人》、《黑白》、《超越自我》、《我的围棋之路》等 | | |

1. **课程教学进度**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 周次 | 教学内容 | 教学方式 | 作业 |
| 1 | 围棋规则一（the rules of go）  教学重点：Key points  1.规则 the rules introduction 1  2.儿童棋具介绍 Basic Equipment for Kids  3.吃子技巧 capturing technologies | Hand-talk | 初识围棋（to know the surrounding game）  掌握围棋规则（to master the rules of go） |
| 3 | 围棋规则二（the rules of go）  教学重点：Key points  1.规则 the rules introduction 2  2.儿童对弈礼仪 Basic Etiquette for Kids  3.打劫的概念 the Ko concept | 诗词赏析  要点精讲 | 写一篇介绍围棋产业的短文 |
| 5 | 围棋行棋一（the Hangmea of go）  教学重点：Key points  1.围棋布局 opening styles  2.中盘战法 midgame fighting | 讲授与讨论 | 讲述自己未来的专业学习领域 |
| 7 | 围棋行棋一（the Hangmea of go）  教学重点：Key points  1.死活基础 life and death problem（puzzles）  2.围棋官子 endgame | 自主学习小组分享 | 总结围棋启蒙教师的基本条件和职业发展。 |
| 9 | 围棋历史一（the brief history of go）  教学重点：Key Points  1.中国历代围棋 Chinese Go History  2.日本围棋 Japanese Go History | 案例教学  讨论提问 | 认识中日围棋发展历史 （to know the brief history of go） |
| 11 | 围棋历史二（the brief history of go）  教学重点：Key Points  3.韩国围棋 Korean Go History  4.世界围棋 Go Promotion Worldwide | 案例教学讲授为主 | 认识其他各国围棋发展历史 （to know the brief history of go） |
| 13 | 围棋启蒙教学（Teaching the Game for Kids）  教学重点：key points  1.How to prepare the game before starting  2.Learning the game in a natural way | 分享主题 | 了解启蒙教学的基本原则 the principles of Kids learning |
| 15 | 围棋启蒙教学小组展示（Group Presentation）  教学重点：运用教学挂盘，模拟讲解儿童围棋启蒙 | 小组展示 | 掌握启蒙教学的基本方法 the methods of playing together |

**三、评价方式以及在总评成绩中的比例**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 总评构成（1+X） | 评价方式 | 占比 |
| X1 | 围棋规则表述（中英文） | 40% |
| X2 | 围棋在线实战记录 | 30% |
| X3 | 儿童围棋启蒙教学展示 | 30% |

任课教师：孙德常 系主任审核： 日期：